



1 рік

Scratch JR – основи програмування	Час коду	Code Monkey	CargoBot. Інтуїтивне програмування	Візуальний помічник Tynker	Kodu Game Lab. Знайомство з 3D	Виконавці кресляр і черепаха
--------------------------------------	----------	-------------	---------------------------------------	----------------------------	-----------------------------------	------------------------------

Перші кроки у програмуванні для малюків. Вчимо і розуміємо команди без коду.

Вчимося керувати об'єктами за допомогою комп'ютерних програм та складати оптимальні алгоритми.

Розвиваємо логіку. Навчання програмуванню, яке доводить, що вивчення навіть складних речей може бути захоплюючим зацікавим.

Просто про алгоритми. Платформа орієнтована на безтекстову роботу з кодами в ігровій формі.

Вчимося застосовувати основні алгоритмічні конструкції на практиці. Розберемося із циклічними алгоритмами. Вчимо термінологію англійською.

Візуальний конструктор дозволяє створювати 3D-ігри без знання мови програмування. Реалізуємо ігрові світи, впроваджуємо персонажів та налаштуємо правила взаємодії.

Познайомимо дітей із поняттям «виконавець алгоритмів», розвинемо мислення для грамотного написання програм у майбутньому. Види алгоритмів: лінійні, розгалуження, циклічні.



2 рік

Scratch - знайомство з візуальною мовою програмування	Комп'ютерна грамотність	Alice3D	Магія ефектних презентацій. PowerPoint	Google Blockly. Переходимо на текстовий код	Minecraft Education. Ази програмування мовою Lua
--	-------------------------	---------	--	---	--

Базові знання засад програмування. Дитина сама створить свою першу гру: придумає сюжет, героїв та механіку.

Попрацюємо з файлами та папками. Навчимося безпечно користуватися браузером, завантажувати файли з Інтернету.

Універсальне середовище для навчання програмування та 3D-моделювання. В рамках модуля будуть розглянуті основні алгоритмічні конструкції, які будуть використані для керування об'єктами.

У школі знадобиться! Самі створюємо структуру та ідею для презентації, користуємось інструментами, формуємо дизайн, робимо акценти на найважливіших моментах.

З Blockly діти концентруються на логічній частині програмування і поступово переходять у текстовий код.

Практикуємо англійську та вивчаємо програмування завдяки улюбленій грі. Цей підхід сприяє творчості, навчає командній роботі, допомагає роздивитись світ комплексно, не поділяючи його на предмети.



3 рік

Будова комп'ютера	Google SketchUp. Практикуємо знання в області 3D-моделювання	Ділові люди
-------------------	--	-------------

Дізнаємося все про те, з чого складається ПК та які механізми за що відповідають. Що робити, якщо вода потрапила в комп'ютер або ноутбук і якщо комп'ютер загорівся.

ПЗ рівня «преміум» для проектування в 3D, яке дозволяє виконувати 3D-моделювання абсолютно всім завдяки простим, але ефективним інструментам, та втілювати будь-які ідеї.

Основи офісного пакету, які корисно знати навіть дорослим. Створюємо документи, оформлюємо, працюємо з таблицями.

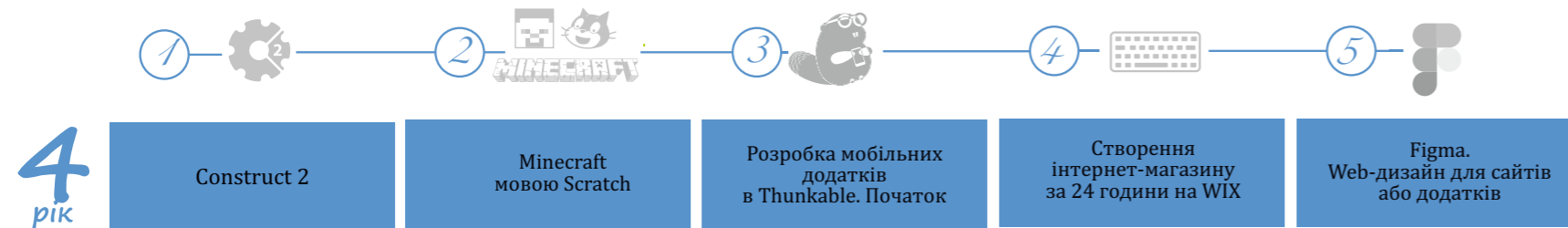


Веб-майстер. Основи HTML	Roblox. Структуруємо алгоритми та коди за допомогою популярної гри
--------------------------	--

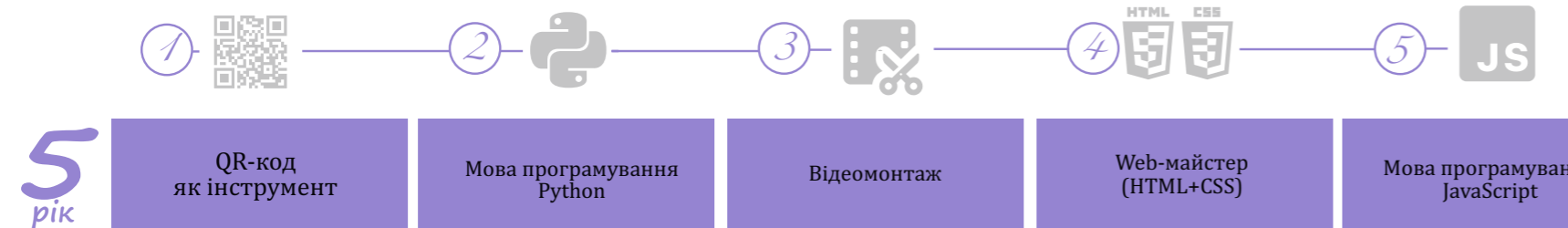
Створюємо та програмуємо сучасні веб-інтерфейси. Працюємо з живим кодом, шукаємо помилки, самостійно вирішуємо реальні завдання з технічного завдання.

Дитина отримує практику ігрової логіки, розуміння, як оптимізувати код та скрипти, а також навчиться задавати умови взаємодії дії з об'єктами.





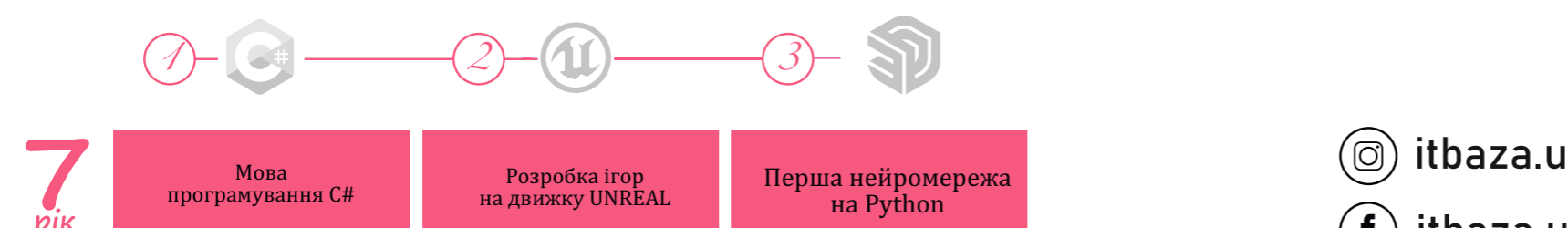
4 рік	Construct 2	Minecraft мовою Scratch	Розробка мобільних додатків в Thinkable. Початок	Створення інтернет-магазину за 24 години на WIX	Figma. Web-дизайн для сайтів або додатків
	Створення двовимірної гри на платформі із застосуванням мови HTML5.	Вибудовуємо логічні ланцюжки на базі популярної гри. Вчимо грамотно працювати з інформацією, розвиваємо логіко-математичний інтелект.	Перші кроки у створенні мобільних додатків для Android.	Знайомство із платформою-конструктором для створення сайтів. Верстка крутого односторінкової сайту.	Інноваційна платформа Figma для професійних веб-розробників. створіння прототипів сайтів та мобільних додатків.



5 рік	QR-код як інструмент	Мова програмування Python	Відеомонтаж	Web-майстер (HTML+CSS)	Мова програмування JavaScript
	Поняття «QR-код», принципи формування, для чого потрібний і де застосовується. Квест-головоломка з секретними сторінками на сайті.	Фундамент для IT. Одна з найпопулярніших МП. Python чудово підходить для розробки штучного інтелекту, back-end або створення прототипу. Створюємо гру на Python!	Створення власних відеороликів за допомогою професійних інструментів. За відеоконтентом майбутнє.	Усі аспекти професійного створення сайтів.	Основні знання мови. Вчимося створювати квести та сайти!



6 рік	Gif-анімація	Розумний чат-бот на Python на Telegram	Мова програмування C++	Мова програмування Java	Нейромережі
	Це модно та цікаво! Навчимося оживляти зображення з інтернету, створимо серію власних GIF, завантажимо їх у соціальні мережі для спільного доступу.	Вчимося створювати ботів будь-якої складності. Чат-бот – це програма, яка з'ясовує потреби користувачів, а потім допомагає вирішити їх.	Зможе кожен! Принципи об'єктно-орієнтованого програмування, створення ігор.	Як це працює. Java – не просто МП, а ціла програмна платформа з широкими можливостями. Перший додаток на Java!	Вчимося користуватись цифровими помічниками, які спрощують життя: створюють контент, вирішують завдання, пишуть статті, генерують зображення та виправляють помилки в тексті



7 рік	Мова програмування C#	Розробка ігор на движку UNREAL	Перша нейромережа на Python
	Основні знання мови. Дивовижний світ 2D-ігор, програмування C#.	Створюємо реалістичні 3D-ігри будь-яких жанрів та напрямків. Використовуємо практично всі сучасні технології, включаючи реалістичну балістику та складні системи анімації.	Вивчаємо основи побудови, налаштування, тренування та оцінки моделі нейронної мережі. Створюємо власну просту нейромережу.



itbaza.ua

itbaza.ua

+380 (66) 105 12 05
+380 (50) 103 42 03

*Програма може бути змінена на користь більш актуальної. Модулі можуть бути в іншій послідовності